

BLUE NIGHT CHA

32 temps - 4 murs - Niveau : Débutant

Chorégraphe : Kim RAY (UK) / Juillet 2010

Musique : "Blue night" - Michael Learns To Rock (BPM 97)

Blue night cha - The DANZMASTERS (BPM 99)

Introduction : 32 temps . . . Blue night - Michael Learns To Rock

Introduction : 8 + 32 temps . . . Blue night cha - The DANZMASTERS

RIGHT ROCK FORWARD/RECOVER, SHUFFLE BACK, LEFT ROCK BACK/RECOVER, SHUFFLE FORWARD

- 1-2 ROCK STEP D avant, revenir sur PG arrière
3&4 SHUFFLE D arrière : pas PD arrière - pas PG à côté du PD - pas PD arrière
5-6 ROCK STEP G arrière, revenir sur PD avant
7&8 SHUFFLE G avant : pas PG avant - pas PD à côté du PG - pas PG avant

RIGHT SIDE ROCK/RECOVER, CROSS SHUFFLE, LEFT SIDE ROCK/RECOVER, CROSS SHUFFLE

- 1-2 ROCK STEP latéral D côté D, revenir sur PG côté G
3&4 CROSS SHUFFLE D vers G : CROSS PD devant PG - pas PG côté G - CROSS PD devant PG
5-6 ROCK STEP latéral G côté G, revenir sur PD côté D
7&8 CROSS SHUFFLE G vers D : CROSS PG devant PD - pas PD côté D - CROSS PG devant PD (12:00)

TURN $\frac{1}{4}$ LEFT AND STEP BACK, STEP SIDE, TRIPLE TURN $\frac{1}{2}$ LEFT, WALK BACK, COASTER STEP

- 1-2 $\frac{1}{4}$ de tour G . . . pas PD arrière - pas PG côté G (9:00)
3&4 $\frac{1}{2}$ tour G . . . TRIPLE STEP G : $\frac{1}{4}$ de tour G . . . pas PD côté D . . .
. . . $\frac{1}{4}$ de tour G . . . pas PG à côté du PD - pas PD arrière (3:00)
5-6 2 pas arrière : pas PG arrière - pas PD arrière
7&8 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant

SIDE RIGHT, TOGETHER, SHUFFLE FORWARD, SIDE LEFT, TOGETHER, COASTER STEP

- 1-2 Pas PD côté D - pas PG à côté du PD
3&4 SHUFFLE D avant : pas PD avant - pas PG à côté du PD - pas PD avant
5-6 Pas PG côté G - pas PD à côté du PG
7&8 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant

FIN : sur le dernier mur (**il commence à 3:00**), dansez jusqu'aux comptes 3&4 de la 2^{ème} section ensuite $\frac{1}{4}$ de tour G . . . pas PG avant (**12:00**) - TAP PD à côté du PG

Recommencer avec le sourire !